**ESERCIZIO S2L2**

1. CONNESSIONE A INTERNET SU MACCHINA VIRTUALE

Immagine che contiene testo, schermata, software, Software multimediale

Descrizione generata automaticamente

Immagine che contiene testo, schermata, software, schermo

Descrizione generata automaticamente

1. INSTALLAZIONE E LIVELLI DEL GIOCO GAMESHELL

Immagine che contiene testo, schermata, software, computer

Descrizione generata automaticamente

Immagine che contiene testo, schermata, software, Software multimediale

Descrizione generata automaticamente

Immagine che contiene testo, schermata, software, Software multimediale

Descrizione generata automaticamente

Immagine che contiene testo, schermata, software, Software multimediale

Descrizione generata automaticamente